## Структура игры. Мастерский.

Наша игра состоит из трёх этапов, они отличаются по назначению и продолжительности.

### Акт первый - Занимаем позиции

Каждая из сторон конфликта собирается в своём штабе. Игроки знакомятся, а Командующий Штабом назначает своих офицеров на командование определёнными отрядами. Это кавалерия (3 отряда), пехота (3 отряда) и артиллерия (3 отряда). Назначенный отряд закрепляется за игроком до конца игры. После распределения начинается подготовка “оружия” - первых фактов, лозунгов и аргументов, которые вы обрушите на головы своих врагов. Конечно же, ваше оружие должно соответствовать идеологи вашей фракции.

По истечении назначенного срока (10-15 минут) масера объявляют переход к следующему акту.

### Акт второй - Сражения

Этот акт состоит из пяти **Сражений**, проходящих по следующей схеме:

Каждая сторона конфликта выставляет на огневой рубеж трёх своих командиров, которые поочерёдно производят **атаку** на идейные позиции врага, а тот в свою очередь старается от них **обороняться**. Судьи оценивают аргументы, экспрессию, подачу и дисциплину бойцов и определяют результат **атаки**. Каждая результативная **атака** приносит очко фракции нападавшего. В первом **Сражении** действовать начинают белые. Это продолжается пока каждый боец на рубуже не атакует и не защитится по одному разу (подробности **Атаки** и **Обороны** см. в **Памятке Бойца** ниже).

По количеству заработанных очков определяется победитель **Сражения**.

После этого наступает этап **перегруппировки (1 минута)**. Во время которого бойцы покидают позиции на рубеже, сообщают свои наблюдения и оценки, чтобы их товарищи из штаба могли внести изменения в состав тройки сменщиков. Офицеры не могут принимать участие в последовательных **Сражениях** (исключение - **Вызов**, см. ниже). Также **Командующий Штаба** может объявить **Диверсию** или **Вызов** (см. ниже). Также в начале этапа перегруппировки объявляются модификаторы **Погодных условий** (см. ниже).

Когда новые тройки занимают позиции начинается следующее сражение, первую атаку в котором производит сторона потерпевшая поражение в предыдущем результативном сражении. В остальное всё происходит по схеме выше.

### Акт третий - Горе побеждённым

После проведения пяти сражений судьи объявляют победителей в конфликте и им предстоит решить судьбу побеждённых и вынести им приговор (10 минут на составление). Те же в свою очередь могут написать общее письмо любому адресату (близким, прогрессивной общественности или в газету), и оно будет зачитано перед объявлением приговора (10 минут на составление).

## Памятка бойца Раздатка

Во время сражения каждый из вас выступает как в атаке так и в защите. Каждое из этих действий вы можете произвести **один раз за сражение**.

### Атака

Вы в течение ограниченного времени (20 секунд) произносите своё Утверждение по схеме:

**Подводка - *Следовательно (или синоним)* - Тезис**.

После этого **Офицер Противника** размышляет над ответом и выдает свой Опровержение построенное по аналогичной схеме.

Судьи оценивают ваши высказывания и определяют победителя Схватки. Успешная атака приносит стороне очко в сражении.

### Оборона

Когда **Офицер Противника** бросает вам в лицо свой тезис у вашей команды есть время (1 минута) на совместное обсуждение и произнесение ответа.

Один, ещё не оборонявшийся в этой битве, **Офицер** вашей команды произносит Опровержение по схеме:

**Подводка - *Следовательно (или синоним)* - Тезис**.

Успешная оборона не приносит вам очка, но она не позволяет заработать его **Офицерам Противника**.

### Рода войск

В случае ничьей, когда судьи затрудняются с определением победителя Схватки вступает в силу правило Родов войск. Оно простое:

**Пехота** берет позиции **Артиллерии.**

**Кавалерия** топчет **Пехоту.**

**Артиллерия** уничтожает **Кавалерию.**

## Действия перегруппировки Раздатка

### Диверсия

*Действие доступно после второго Сражения.*

Во время этапа перегруппировки **Командующий Штабом** может назвать одного **Офицера** своих войск и одного **Офицера Противника**. Означенные **Офицеры** не могут принимать участие в следующем **Сражении**.

### Вызов

*Действие доступно после второго Сражения*.

Во время этапа перегруппировки **Командующий Штабом** может назвать одного **Офицера** своих войск и одного **Офицера Противника**. Означенные **Офицеры** обязаны принимать участие в следующем Сражении и обороняться от атак друг друга. **Вызов** игнорирует запрет на участие в последовательных **Сражениях**.

## Погодные условия/Обстоятельства непреодолимой силы

*(опциональное правило, если мастера сочтут нужным)*

*Применяется в третьем и четвертом этапе Перегруппировки.*

В последних двух сражениях на позиции Офицеров на рубеже накладываются случайные негативные модификаторы, связанные с приближением Зимы, и запрещающие сторонам конфликта использовать те или иные отряды.

**Стужа/Траншейная стопа** - не позволяет использовать Пехоту.

**Распутица/Падеж скота** - не позволяет атаковать Кавалерии.

**Мгла/Отсыревший порох** - делает невозможным огонь Артиллерии.

Для каждой стороны конфликта Погодные условия задаются независимо и объявляются судьями в открытую.

## Красные лозунги. Раздатка

Я – крестьянский, рабочий сын. Я – солдат Красной Армии. Пока держу ружье в руках – нет воли врагам трудящихся. Год целый бьюсь на всех фронтах. Красная звезда с плугом и молотом, под алым знаменем загорается все дальше и дальше. Вольный пахарь, вольный рабочий под моей защитой строит новое вольное царство труда. За год окреп я, верю в силы свои, верю в правоту свою, верю в победу рабочего и крестьянского люда во всем мире. Рад бы отдохнуть, но клянусь держать крепко винтовку в руках, пока не согласны на мир враги Российской Рабоче-Крестьянской Советской Республики!

Врангель еще жив, добей его без пощады!

Советы! Защищайте свою волю, свою власть!

Пролетарии всех стран, соединяйтесь!

Смерть Колчаку и прочим приспешникам царя и капитализма!

Отступая перед Красной армией, белогвардейцы жгут хлеб!

Враг у ворот! Он несет рабство, голод и смерть!

Красная армия наступает, хлеб в Советской России прибавляется

Оружием мы добьём врага. Трудом мы добудем хлеб.

Только тесный неразрывный союз рабочих и крестьян спасет Россию от разрухи и голода!

Знание разорвет цепи рабства!

Неграмотный – тот же слепой, всюду его ждут неудачи и несчастья

Да здравствует власть рабочих и крестьян!

Клином красным бей белых!

Коммунисты – вот единственная партия, которая никогда не изменит Рабочему классу и Крестьянству

Стройте школы – не будет тюрем!

Мир - хижинам, война - дворцам!

Землю - крестьянам, фабрики - рабочим, власть - Советам рабочих, солдатских и крестьянских депутатов!

Или смерть капиталу, или смерть под пятой капитала!

## Белые лозунги Раздатка

*Пойдем мы туда не для того, чтобы вернуться к старым порядкам, не для защиты сословных и классовых интересов, а чтобы создать новую, светлую жизнь всем: и правым, и левым, и казаку, и крестьянину, и рабочему!*

*Умрём за родину!*

*Отечество или смерть!*

*Лучше смерть, чем гибель России!*

*Единая и неделимая Россия!*

*С нами Бог, да воскреснет Россия!*

*Вся власть Учредительному собранию!*

*Смерть, голод и опустение несёт нашей родине большевизм!*

*Внешнеполитическая ориентация на Антанту!*

*Созыв Учредительного или Национального собрания для принятия Конституции!*

*Создание конституционной монархии!*

*Законность и порядок!*

*Спасение отечества!*

*Советы без большевиков!*

## Черты характеров. Мастерский

### Белые идеалы

1. Честь и отвага - только оставаясь истинным рыцарем, можно считать себя настоящим человеком.
2. Добродетели и аскеза - бог дал людям все заповеди, что возвысили его над грязью и грехами.
3. Самореализация - ничто не может быть важнее стремления к совершенству и достижения высоких целей.
4. Избранный народ - ради людей твоей страны ты пойдёшь на всё, повергнешь всех врагов, как внешних, так и внутренних.
5. Порядок и закон - благоденствие государствах невозможно без законов и сильной власти, хаос - худший враг достойного человека.
6. Защита отчизны - когда страна страдаете, достойный человек сделает всё возможное, чтобы это остановить.

### Белые пороки

1. Высокомерный - это безграмотное мужичье зарвалось и должно получить по заслугам.
2. Стяжатель - так приятно водрузить свой флаг в отбитой у врага деревне, пусть знают, кто тут хозяин.
3. Не умеет проигрывать - важна только победа, и она должна быть идеальной, иной исход - позор для твоей чести.
4. Брезгливый - эти немытые плебеи посягают на ваш прекрасный мир, он станет только лучше без них.
5. Кровожадный - нет большей радости, чем вид врага не просто разбитого, но уничтоженного.
6. Ленивый - только глупцы делают больше, чем необходимо, зачем утруждать себя, когда работу может сделать кто-то другой.

### Белые стремления

1. Власть и статус - после вашей победы не будет лучшего кандидата, чтобы править освобожденной страной.
2. Мир и благоденствие - война ужасна, когда она закончится так хотелось бы осесть на своей земле и не думать обо всех этих ужасах.
3. Любовь - когда ты проявишь себя, всеобщее восхищение и любовь навеки станут твоими спутниками.
4. Слава героя - никто не сможет отрицать твоё величие, достаточно будет лишь беглого взгляда на все те подвиги, которые ты совершишь.
5. Богатство и роскошь - победитель в этой войне уж точно не останется с пустыми карманами, вот победите, и начнётся райская жизнь.
6. Превосходство отчизны - ваша победа лишь первый шаг в становлении вашей страны в авангарде мира.

### Красные идеалы

1. Всеобщее равенство - когда вы добьётесь своего, никто не будет жить в нужде, никто не будет голодать.
2. Исчезновение угнетения - ни один паразит не сможет сесть на шею человеку, все будут свободны.
3. Честность людей и страны - в мире, который вы построите, все смогут доверять друг другу и своей стране, потому что благо каждого будет благом всех.
4. Свобода мысли и совести - никто и никогда не отправит тебя ложью о твоём рабстве и избранности других .
5. Справедливость - каждому человеку воздастся по его заслугам, доброта и усердие будут вознаграждены, а злодеяния наказаны.
6. Братство и любовь - ты никогда не останешься один, ведь твли товарищи всегда поддержат и вступятся за тебя, что бы ни случилось. А ты за них.

### Красные пороки

1. Грубиян - это суровое время и у тебя нет ни времени, ни желание скрывать свою правду, за приторным пустословием.
2. Стяжатель - так приятно водрузить свой флаг в отбитой у врага деревне, пусть знают, кто тут хозяин.
3. Ненавидит врагов - слишком много крови они выпили из тебя и твоих близких, пора раздавить их так, как они заслужили, словно жирных блох.
4. Кровожадный - нет большей радости, чем вид врага не просто разбитого, но уничтоженного.
5. Не умеет проигрывать - важна только победа, и она должна быть идеальной, иной исход - позор для твоей чести.
6. Безрассудство - какой смысл впустую рассуждать и думать, это война, когда каждая минута на счету, а смелость и лихой натиск города берут.

### Красные мечты

1. О своей земле -война ужасна, когда она закончится так хотелось бы осесть на своей земле, где ты сможешь трудиться вместе с товарищами и семьёй для вашего общего блага.
2. О благополучии - высокие мечты не для тебя, тебе лишь бы всегда была крыша над головой, тёплая постель да кусок свежего хлеба.
3. Превосходство отчизны - ваша победа лишь первый шаг в становлении вашей страны в авангарде мира.
4. Слава героя - никто не сможет ускорить тебя за твоё происхождение, достаточно будет лишь беглого взгляда на все те подвиги, которые ты совершишь.
5. Выбиться в люди - вот победите, и никто не запретит тебе занять в мире место, которого ты заслуживаешь.
6. Будущего для детей - о себе ты не думаешь особо, но ты хочешь построить мир, где твои дети и внуки будут жить намного лучше, чем приходилось тебе.

## Варианты характеров.

### Белые Офицеры Раздатка

**1.**

Идеал  
Защита отчизны - когда страна страдаете, достойный человек сделает всё возможное, чтобы это остановить.

Порок  
Брезгливый - эти немытые плебеи посягают на ваш прекрасный мир, он станет только лучше без них.

Мечта

Богатство и роскошь - победитель в этой войне уж точно не останется с пустыми карманами, вот победите, и начнется райская жизнь.

**2.**

Идеал

Избранный народ - ради людей твоей страны ты пойдёшь на всё, повергнешь всех врагов, как внешних, так и внутренних.

Порок

Брезгливый - эти немытые плебеи посягают на ваш прекрасный мир, он станет только лучше без них.

Мечта

Слава героя - никто не сможет отрицать твоё величие, достаточно будет лишь беглого взгляда на все те подвиги, которые ты совершишь.

**3.**

Идеал

Защита отчизны - когда страна страдаете, достойный человек сделает всё возможное, чтобы это остановить.

Порок

Кровожадный - нет большей радости, чем вид врага не просто разбитого, но уничтоженного.

Мечта

Любовь - когда ты проявишь себя, всеобщее восхищение и любовь навеки станут твоими спутниками.

**4.**

Идеал

Избранный народ - ради людей твоей страны ты пойдёшь на всё, повергнешь всех врагов, как внешних, так и внутренних.

Порок

Кровожадный - нет большей радости, чем вид врага не просто разбитого, но уничтоженного.  
Мечта

Превосходство отчизны - ваша победа лишь первый шаг в становлении вашей страны в авангарде мира.

**5.**

Идеал

Избранный народ - ради людей твоей страны ты пойдёшь на всё, повергнешь всех врагов, как внешних, так и внутренних.

Порок

Не умеет проигрывать - важна только победа, и она должна быть идеальной, инойх исход - позор для твоей чести.

Мечта

Слава героя - никто не сможет отрицать твоё величие, достаточно будет лишь беглого взгляда на все те подвиги, которые ты совершишь.

**6.**

Идеал

Самореализация - ничто не может быть важнее стремления к совершенству и достижения высоких целей.

Порок

Богатство и роскошь - победитель в этой войне уж точно не останется с пустыми карманами, вот победите, и начнётся райская жизнь.

Мечта

Мир и благоденствие - война ужасна, когда она закончится так хотелось бы осесть на своей земле и не думать обо всех этих ужасах.

**7.**

Идеал

Добродетели и аскеза - бог дал людям все заповеди, что возвысили его над грязью и грехами.

Порок

Кровожадный - нет большей радости, чем вид врага не просто разбитого, но уничтоженного.

Мечта

Власть и статус - после вашей победы не будет лучшего кандидата, чтобы править освобожденной страной.

**8.**

Идеал

Избранный народ - ради людей твоей страны ты пойдёшь на всё, повергнешь всех врагов, как внешних, так и внутренних.

Порок

Высокомерный - это безграмотное мужичье зарвалось и должно получить по заслугам.

Мечта

Мир и благоденствие - война ужасна, когда она закончится так хотелось бы осесть на своей земле и не думать обо всех этих ужасах.

**9.**

Идеал

Избранный народ - ради людей твоей страны ты пойдёшь на всё, повергнешь всех врагов, как внешних, так и внутренних.

Порок

Высокомерный - это безграмотное мужичье зарвалось и должно получить по заслугам.

Мечта

Любовь - когда ты проявишь себя, всеобщее восхищение и любовь навеки станут твоими спутниками.

## 

### Красные Офицеры Раздатка

**1.**

Идеал

Честность людей и страны - в мире, который вы построите, все смогут доверять друг другу и своей стране, потому что благо каждого будет благом всех.

Порок

Ненавидит врагов - слишком много крови они выпили из тебя и твоих близких, пора раздавить их так, как они заслужили, словно жирных блох.

Мечта

Будущего для детей - о себе ты не думаешь особо, но ты хочешь построить мир, где твои дети и внуки будут жить намного лучше, чем приходилось тебе.

**2.**

Идеал

Исчезновение угнетения - ни один паразит не сможет сесть на шею человеку, все будут свободны.

Порок

Кровожадный - нет большей радости, чем вид врага не просто разбитого, но уничтоженного.

Мечта

Выбиться в люди - вот победите, и никто не запретит тебе занять в мире место, которого ты заслуживаешь.

**3.**

Идеал

Свобода мысли и совести - никто и никогда не отправит тебя ложью о твоём рабстве и избранности других .

Порок

Грубиян - это суровое время и у тебя нет ни времени, ни желание скрывать свою правду, за приторным пустословием.

Мечта

О своей земле -война ужасна, когда она закончится так хотелось бы осесть на своей земле, где ты сможешь трудиться вместе с товарищами и семьёй для вашего общего блага.

**4.**

Идеал

Всеобщее равенство - когда вы добьётесь своего, никто не будет жить в нужде, никто не будет голодать.

Порок

Безрассудство - какой смысл впустую рассуждать и думать, это война, когда каждая минута на счету, а смелость и лихой натиск города берут.

Мечта

Слава героя - никто не сможет ускорить тебя за твоё происхождение, достаточно будет лишь беглого взгляда на все те подвиги, которые ты совершишь.

**5.**

Идеал

Честность людей и страны - в мире, который вы построите, все смогут доверять друг другу и своей стране, потому что благо каждого будет благом всех.

Порок

Кровожадный - нет большей радости, чем вид врага не просто разбитого, но уничтоженного.

Мечта

О благополучии - высокие мечты не для тебя, тебе лишь бы всегда была крыша над головой, тёплая постель да кусок свежего хлеба.

**6.**

Идеал

Братство и любовь - ты никогда не останешься один, ведь твли товарищи всегда поддержат и вступятся за тебя, что бы ни случилось. А ты за них.

Порок

Стяжатель - так приятно водрузить свой флаг в отбитой у врага деревне, пусть знают, кто тут хозяин.

Мечта

Превосходство отчизны - ваша победа лишь первый шаг в становлении вашей страны в авангарде мира.

**7.**

Идеал

Всеобщее равенство - когда вы добьётесь своего, никто не будет жить в нужде, никто не будет голодать.

Порок

Стяжатель - так приятно водрузить свой флаг в отбитой у врага деревне, пусть знают, кто тут хозяин.

Мечта

Выбиться в люди - вот победите, и никто не запретит тебе занять в мире место, которого ты заслуживаешь.

**8.**

Идеал

Честность людей и страны - в мире, который вы построите, все смогут доверять друг другу и своей стране, потому что благо каждого будет благом всех.

Порок

Не умеет проигрывать - важна только победа, и она должна быть идеальной, иной исход - позор для твоей чести.

Мечта

Будущего для детей - о себе ты не думаешь особо, но ты хочешь построить мир, где твои дети и внуки будут жить намного лучше, чем приходилось тебе.

**9.**

Идеал

Братство и любовь - ты никогда не останешься один, ведь твли товарищи всегда поддержат и вступятся за тебя, что бы ни случилось. А ты за них.

Порок

Не умеет проигрывать - важна только победа, и она должна быть идеальной, иной исход - позор для твоей чести.

Мечта

Превосходство отчизны - ваша победа лишь первый шаг в становлении вашей страны в авангарде мира.