



+++ Прегисповие +++

Уважаемые игроки! Для того, чтобы поддержать общий высокий уровень антуража, а также погрузиться в специфическую атмосферу мрачного далекого будущего. Мастерская группа ставит высокую планку антуража, и мы понимаем, что это дополнительная нагрузка на игроков. А потому, для вас написан этот гайд, подробно рассказывающий наше видение костюмов.

Мастерская группа также хочет мотивировать игроков делать хорошие костюмы дополнительными бонусами, о которых будет сказано ниже.

Мы хотим, чтобы каждая фотография с игры выглядела максимально кинематографично, и передавала дух вселенной Вархаммера 40000.

Мы постарались разбить все костюмы по категориям сложности, а также дать вам информацию как собрать сам костюм и что для него нужно.

Среди элементов костюма могут присутствовать предметы на вроде посохов или скальпелей – они не являются оружием, все оружие будет выдаваться мастерской группой.

+++ Общие рекомендации +++

- **Приглушенные цвета.** Вархаммер не любит яркие цвета и легкие ткани, а потому для пошива своего костюма мы рекомендуем брать плотные тяжелые ткани приглушенных оттенков. С яркими цветами ваш костюм потеряет реализм и будет выглядеть скорее, как косплей.

- **Простота и Надежность.** Все предметы в мире 40-ого тысячелетия имеют достаточно простые и не вычурных формы, но как правило выглядят так, словно пережили еще 10000 лет. Стоит учитывать это при крафте и подборе антуража для вашего персонажа.

- **Многослойность.** Часто одежда персонажей вселенной являются многослойной, на что следует обращать внимание при подборе костюма. Мастерская группа не настаивает на многослойности костюма, но эстетически смотреться она будет более выигрышно, нежели обычный костюм из одного элемента.

- **Перегруженность простыми деталями.** Часто, персонажи мира Вархаммер сильно перегружены простыми деталями и аксессуарами. У офицера Имперской гвардии на поясе вместо одного подсумка висят три, две гранаты, нож и огромная фляга. Священник экзелеархии весь увешан печатями чистоты, а на шее у него висит ворох аквилл. У техножреца из спины выходит пачка серводендритов с разными инструментами. А потому, мы приветствуем, если игрок подберет дополнительные аксессуары и элементы для своего образа.

- **Удобная неброская обувь черного цвета.** Как правило, если не указана рекомендация по обуви, то ориентируйтесь на это предложение.



+++ Жрец Эклезархии +++

Сложность костюма: низкая

Обязательные Элементы:

- Роба жреца с капюшоном (черная или красная, рекомендуем пошив из грубой ткани)
- Печати чистоты (можно заказать по ссылке https://vk.com/L_PROPS?w=product-74553994_132732%2Fquery)
- Кожаный пояс поверх робы
- Символ Веры (это может быть розарий или аквилла, например, <http://manidea.ru/kulony/kulony-iz-latuni/podveska-aquila-po-vselennoy-warhammer>)

Опциональные Элементы:

- Череп на цепи на пояс
- Кадило с ладаном
- Вышивка на робе в виде аквилл
- Дополнительные символы веры
- Роспись или Вышивка в виде пламени на подоле робы

Жрец Эклезархии имеет важную социальную роль на игре, проводя мессы и следя за духовным обликом вверенных ему людей. Костюм жреца достаточно прост в сборке, но требует дополнительных аксессуаров чтобы показать принадлежность к религии. Все жрецы на нашей игре обязательно обвешиваются печатями чистоты, что символизирует их обеты перед Богом-Императором человечества. Обычно жрецы предпочитают носить робы из простых грубых тканей.





+++ Вальхальский Ледяной Воин +++

Сложность костюма: низкая

Обязательные элементы:

- Шапка-ушанка (не самая теплая, для комфортной игры)
- Шинель (не самая теплая, чтобы в ней было комфортно играть)
- Сапоги или берцы
- Нашивки (МГ планирует централизованный заказ)
- Аксессуары для костюма в виде аквил (МГ планирует централизованный заказ)

Опциональные элементы:

- Фляжка, подсумки
- Листья танны и термос
- Варежки и шарфы

Бойцы с Ледяного мира всегда ходят в своих любимых шинелях и ушанках. Привыкшие к холодам родного мира, Вальхальцы часто жалуются на жару, находясь на других планетах. Мы не будем сильно модерировать что надето на вас под шинель, попросим ограничиться единой цветовой гаммой, чтобы отряд смотрелся единообразно.

Дополнительные элементы костюма бойцов-специалистов МГ обсудит отдельно с ними самими.

Мастерская группа планирует помочь всем бойцам Вальхаллы сделать централизованный заказ антуража.





+++ Скрайб Департамента Мониторинг +++

Сложность костюма: низкая

Обязательные Элементы:

- Роба скрайба в пол (строгая черная или темно-серая, с золотыми элементами и большой аквиллой)
- Кожаные Перчатки (любые в которых будет удобно на игре)

Опциональные Элементы:

- Пишущие принадлежности, перо и чернильница
- Дата-планшет, заантурированный под мир Вархаммера
- Аксессуары в виде аквилл
- Вычурные очки или аугментика на глаза

Чиновник департамента снабжения – является важным должностным лицом, отвечающим за нормальное функционирование лагеря. Чиновнику положен строгий костюм в виде робы, при этом ему можно использовать дорогую патосную ткань, и добавлять золотые элементы, что указывает на его статус.





+++ Санкционированный Псайкер +++

Сложность костюма: низкая

Обязательные Элементы:

- Плащ или роба псайкера (пошив из плотного не яркого материала зеленого, бежевого или синего цвета есть определенная вариативность костюма)
- Болезненный грим (бледное лицо, синяки под глазами, выступающие вены)
- Псайхуд или повязка на глаза (например, вот такая <https://www.livemaster.ru/item/24561829-subkultury-maski-astrofata-warhammer>)

Опциональные Элементы:

- Цветные линзы
- Посох Псайкера
- Объёмная Книга
- Переводные татуировки в виде аквилл на лоб или видимые участки кожи

Псайкеры как правило выглядят очень болезненно, их костюмы могут несколько отличаться в зависимости от функционала псайкера.

Мастерская группа выдаст дополнительную перчатку для моделей боевых пси-сил, потому стоит помнить, что перчатки вашему костюму не нужны.





+++ Техножрец Марса +++

Сложность костюма: средняя

Обязательные элементы:

- Роба техножреца (с пелериной, прошитым краем белой полоской)
- Маска на лицо (сложный элемент, который потребует крафта)
- Амулет Омниссии, большой и заметный (в крайнем случае вот такой <https://www.livemaster.ru/item/26664793-vkrasheniya-kulon-brelok-adeptus-mehaniqus-latvnyj-srednij>)
- Поясная сумка для игротехнических предметов

Опциональные элементы:

- Бекпак с элементами питания, встроенным фонариком и т.д.
- Перчатки в виде аугментических рук

Каждый техножрец на игре будет иметь множество возможностей по взаимодействию с машинами, а также они имеют свою особую культуру и верования. Костюмы техножрецов с разных миров-кузниц могут минорно различаться, об этом Мастерская Группа будет говорить с игроками уже персонально.

Мастерская группа выдаст дополнительные инструменты для техножреца, необходимое для модельного взаимодействия на игре. Рекомендуем для них взять 1-2 подсумка на пояс.





+++ Сестра-госпитальер +++

Сложность костюма: средняя

Обязательные Элементы:

- Роба госпиталяера (пошив из белых тканей с красными элементами)
- Головной убор госпиталяера

Опциональные Элементы:

- Нагрудник
- Медицинские инструменты, медицинская аугментика
- Резервуары и банки на пояс с цветными жидкостями
- Нартециум (наруч с медицинским оборудованием)
- Вышитые или металлические символы ордена

Сестры из Нон-милитант орденов Адептус Сороритас посвящают себя лечению раненых. На игре мы просим акцентировать костюм в белый цвета, с добавлением красных элементов. Как правило сестры изображаются в силовой броне, но мастерская группа просит вдохновляться образами сестер, но сделать тканевый костюм, максимум с нагрудником, так как на нашей игре сестры не имеют в своем распоряжении силовой брони. Обязателен головной убор.





+++ Полковник Мордуанской Железной Гвардии +++

Сложность костюма: средняя

Обязательные Элементы:

- Фуражка полковника с аквиллой
- Синий мундир полковника с золотыми элементами
- Синие штаны, желателно галифе
- Золотые Эполеты
- Черные высокие сапоги

Опциональные Элементы:

- Шрамы на лицо
- Медали из вселенной Вархаммера (можем подсказать у кого заказать)
- Подсумки и кобура на пояс
- Пафосный плащ

Как представитель высшего командного состава, полковник имеет в своем костюме золотые элементы, а также обязательную фуражку с аквиллой. Полковник может иметь больше сложных и вычурных элементов в своем костюме, нежели обычные бойцы.





+++ Ветеран Кадианских Штурмовых Войск +++

Сложность костюма: высокая

Обязательные Элементы:

- Хаки костюм (куртка или рубашка, брюки)
- Нагрудник и наплечники брони (пластиковая, можно заказать тут https://vk.com/album-60780223_182143980)
- Нашивки (МГ планирует централизованный заказ)

Опциональные Элементы:

- Шлем Кадианского бойца
- Голени
- Подсумки на пояс
- Шрамы на лицо, трофеи, медали
- Символы веры, аксессуары с аквиллами
- Фляжка

Ветераны-Кадианцы - это бойцы, прошедшие не одну тясорубку. Их костюм куда более сложный, нежели Бойцов с Вальхаллы, но и боевые характеристики ветеранов куда серьезнее.

Дополнительные элементы костюма бойцов-специалистов МГ обсудит отдельно с ними самими.

Для всех кадианцев, которые будут на игре в полной броне (+шлем и + голени) броня будет давать дополнительную защиту по отдельным правилам.





+++ Бойцы Корпуса Смерти Крига +++

Сложность костюма: высокая

Обязательные элементы:

- Каска (обсуждается, МГ готова помочь с поиском подходящей)
- Противогаз (серый «Слоник», МГ может помочь с поиском подходящего)
- Шинель (серая, немецкого образца)
- Нашивки (МГ планирует заказать централизованно)

Опциональные элементы:

- Рюкзак
- Подсумки
- Элемент питания на грудь
- Баллоны к противогазу

Бойцы Корпуса Смерти Крига являются отличными саперами, а также мастерами боя саперной лопаткой. МГ выдадут это особое оружие каждому игроку за Корпус Смерти. МГ понимает, что играть всю игру в противогазе – суровое испытание, а потому наши бойцы корпуса смерти одевают противогазы только в ситуации, когда есть какая-то опасность или они идут в патруль, спокойно находясь без последнего в помещениях. Внимание – играть бойца Крига это определенный челлендж и в плане отыгрыша характера персонажа.





+++ Комиссар Офицери Пресектум +++

Сложность костюма: высокая

- Обязательные Элементы:
- Высокая фуражка комиссара
- Плащ-пальто комиссара с эполетами
- Шундир комиссара
- Красный кушак

Опциональные Элементы:

- Бронированный Нагрудник
- Аксессуары в виде аквилл
- Книга-устав

Сложный костюм Комиссара должен грамотно выделяться кроєм и золотыми элементами на фоне остальных гвардейцев. Фуражка с черепом с крыльями — должны быть всегда заметна среди толпы.

Комиссар следит за порядком в части и моральным обликом бойцов, и имеет абсолютную власть при определении наказаний для нарушителей, дезертиров и трусов.





+++ Бонусы за Антураж +++

В качестве мотивации в подготовке антуража мастерская группа планирует:

1. **Фотодопуск и игровой перк** - игроки, которые пришлют фотографии в костюмах не позднее чем за 1 месяц до игры, получат один случайный игровой перк из специального игрового пула перков (они приятно повлияют на способности вашего персонажа или на его выживаемость на игре).
2. **Фотосет** - не позднее чем за 1 месяц до игры мастерская группа организует бесплатный фотосет для игроков, чьи костюмы будут уже готовы (отличная возможность щегольнуть готовым костюмом и гарантировано получить хорошие фотографии в образе).

ВВ! Мы просим с игроков - только костюмы, оружие изготавливать не требуется. Все оружие на игре будет мастерское.