



### +++ Предисловие +++

Уважаемые игроки! Для того, чтобы поддержать общий высокий уровень антуража, а также погрузиться в специфическую атмосферу мрачного далекого будущего, мастерская группа ставит высокую планку антуража, но мы понимаем, что это дополнительная нагрузка на игроков. А потому для вас написан этот гайд, подробно раскрывающий наше видение костюмов.

Мы хотим, чтобы каждая фотография с игры выглядела, как настоящий фильм по вселенной Вархаммера.

Мы постарались разбить все костюмы по категориям сложности, а также дать вам информацию, как собрать сам костюм и что для него нужно.

### +++ Общие рекомендации +++

**Приглушенные цвета.** Вархаммер не любит яркие цвета и легкие ткани, а потому для пошива своего костюма мы рекомендуем брать плотные тяжелые ткани приглушенных оттенков. Яркие цвета работают против атмосферы Мрачной Тьмы Далекого Будущего

**Простота и Надежность.** Все предметы в мире 41-ого тысячелетия имеют достаточно простые и не вычурные формы, но как правило выглядят так, словно переживут еще 10000 лет. Стоит учитывать это при крафте и подборе антуража для вашего персонажа.

**Многослойность.** Часто одежда персонажей вселенной является многослойной, на что следует обращать внимание при подборе костюма. Мастерская группа не настаивает на многослойности костюма, но эстетически смотреться он будет более выигрышно, нежели обычный костюм из одного элемента.

**Перегруженность простыми деталями.** Часто, персонажи мира Вархаммер сильно перегружены простыми деталями и аксессуарами. У офицера Имперской гвардии на поясе вместо одного подсумка висят три, и ещё две гранаты, нож и огромная фляга. Священник еклезиархии весь увешан печатями чистоты, а на шее у него целая связка аквил. У техножреца из спины выходит копна серводендритов с разными инструментами. А потому мы приветствуем, если игрок подберет дополнительные аксессуары и элементы для своего образа.

**Удобная неброская обувь черного цвета.** Как правило, если не указана рекомендация по обуви, то ориентируйтесь на это предложение.



## +++ Рабочий Мануфактурита +++

Сложность костюма: низкая

### Обязательные Элементы:

1. Серая Спецовка: Куртка и Брюки
2. Нашивки с аквилой, номером и именем

### Дополнительные Элементы:

- Аксессуары исходя из характера и истории персонажа: татуировки, символы веры, амулеты, браслеты, печати чистоты
- Головные уборы, подсушки, инструменты, рабочие перчатки

На мануфактурите все работники, независимо от пола и бекграунда, получают одинаковую униформу с номерами. Как правило, живут такие рабочие блоками, семьями.

Мастерская группа готова сделать централизованную закупку антуража данной группе.





## +++ Бойц СПО +++

Сложность костюма: средняя

### Обязательные Элементы:

1. Серая БДУ
2. Каданский нагрудник (без наплечников), черный
3. Каска, выкрашенная в черный, с белой аквилой (ссылку на образец МГ даст)
4. Нашивка ранга, полка СПО и аквила.

### Дополнительные Элементы:

- Подсумки, фляжка, прочие военные элементы
- Рюкзак или вещмешок

Бойцы СПО улья Драконис являются защитниками и полицией в одном лице. Они — последний оплот правопорядка в данном секторе и первые, кто откликается на любые угрозы. Как правило, СПО вооружено стандартными лазганями, а также ножами.

Мастерская группа хочет максимально стандартизировать всех бойцов СПО, что бы униформа была униформой. С касками будет организована общая закупка, а нагрудник придется заказывать в мастерской или находить у кого одолжить (возможна общая закупка). МГ предоставит контакты проверенного места. Но как приятный бонус — броня (каска+нагрудник) на игре дадут дополнительный хит.





## +++ Жрец Эклезиархии +++

Сложность костюма: средняя

### Обязательные Элементы:

1. Роба жреца с капюшоном (коричневая или белая, рекомендуем пошив из грубой ткани)
2. Печати чистоты
3. Кожанный пояс поверх робы
4. Заметный Символ Веры (это может быть розарий или аквила)

### Дополнительные Элементы:

- Череп на цепи на пояс
- Кадило с ладаном
- Вышивка на робе в виде аквил
- Дополнительные символы веры
- Вышивка/аппликация в виде пламени на подоле робы

Жрец Эклезиархии имеет важную социальную роль на игре, проводя мессы и следя за духовным обликом вверенных ему людей. Костюм жреца достаточно просто в сборке, но требует дополнительных аксессуаров, чтобы показать принадлежность к религии. Все жрецы на нашей игре обязательно обвешиваются печатями чистоты, что символизирует их обеты перед Богом-Императором человечества. При этом низшие чины предпочитают носить робы из простых грубых тканей.





## +++ Скрайб Администратума +++

Сложность костюма: средняя

1. Обязательные Элементы:
2. Роба скрайба в пол (строгая черная или темно-серая, с золотыми элементами и большой аквилой)
3. Кожаные Перчатки (любые в которых будет удобно на игре)
4. Символ принадлежности к администратуму

Дополнительные Элементы:

- Пишущие принадлежности, перо и чернильница
- Дата-планшет
- Аксессуары в виде аквил
- Вычурные очки или аугментика на глаза
- Дополнительная роба поверх
- Трость

Чиновник Администратума является важным должностным лицом, отвечающим за нормальное функционирование мануфактурума. Чиновнику положен строгий костюм в виде робы, при этом ему можно использовать дорогую пафосную ткань и добавлять золотые элементы, что указывает на его статусность.





## +++ Техножрец Марса +++

**Сложность костюма:** высокая

**Обязательные Элементы:**

1. Роба техножреца (с пелериной и белым краем в виде шестерней)
2. Маска на лицо (сложный элемент, который потребует крафта)
3. Амулет Омниссии, по возможности большой и заметный
4. Бекпак с элементами питания
5. Поясная сумка для игротехнических предметов

**Дополнительные Элементы:**

- Железные ноги, девушкам можно колготки с механическим принтом
- Механодендриты на бекпак, фонарики и т.д.
- Перчатки в виде аугментических рук

Каждый техножрец на игре будет иметь множество возможностей по взаимодействию с машинами, а также они имеют свою особую культуру и верования. Костюмы техножрецов с разных миров-кузниц могут минорно различаться, об этом Мастерская Группа будет говорить с игроками уже персонально.





## +++ Сержант Каданских Штурмовых Войск +++

Сложность костюма: высокая

### Обязательные Элементы:

1. Хаки костюм (куртка или рубашка, брюки)
2. Нагрудник и наплечники брони (пластиковые)
3. Нашивки (МГ поможет с векторами для них)
4. Шлем Каданского бойца
5. Голени

### Дополнительные Элементы:

- Подсумки на пояс
- Шрамы на лицо, трофеи, медали
- Символы веры, аксессуары с аквидами
- Фляжка

Сержант-Каданец — это боец, прошедший не одну тысячу рубку. Его костюм куда более сложный, нежели бойцов СПО, но и можно куда сильнее персонализировать его снаряжение, ибо он профессиональный боец. Разумеется, броня также даст дополнительный хит.

