



+++ Предисловие +++

Уважаемые игроки! Для того, чтобы поддержать общий высокий уровень антуража, а также погрузиться в специфическую атмосферу мрачного далекого будущего. Мастерская группа ставит высокую планку антуража, и мы понимаем, что это дополнительная нагрузка на игроков. А потому, для вас написан этот гайд, подробно рассказывающий наше видение костюмов.

Мастерская группа также хочет мотивировать игроков делать хорошие костюмы дополнительными бонусами, о которых будет сказано ниже.

Мы хотим, чтобы каждая фотография с игры выглядела максимально кинематографично, и передавала дух вселенной Вархаммера 40000.

Мы постарались разбить все костюмы по категориям сложности, а также дать вам информацию как собрать сам костюм и что для него нужно.

Среди элементов костюма могут присутствовать предметы на вроде посохов или скальпелей – они не являются оружием, все оружие будет выдаваться мастерской группой.

+++ Общие рекомендации +++

- **Приглушенные цвета.** Вархаммер не любит яркие цвета и легкие ткани, а потому для пошива своего костюма мы рекомендуем брать плотные тяжелые ткани приглушенных оттенков. С яркими цветами ваш костюм потеряет реализм и будет выглядеть скорее, как косплей.
- **Простота и Надежность.** Все предметы в мире 40-ого тысячелетия имеют достаточно простые и не вычурных формы, но как правило выглядят так, словно пережили еще 10000 лет. Стоит учитывать это при крафте и подборе антуража для вашего персонажа.
- **Многослойность.** Часто одежда персонажей вселенной являются многослойной, на что следует обращать внимание при подборе костюма. Мастерская группа не настаивает на многослойности костюма, но эстетически смотреться она будет более выигрышно, нежели обычный костюм из одного элемента.
- **Перегруженность простыми деталями.** Часто, персонажи мира Вархаммер сильно перегружены простыми деталями и аксессуарами. У офицера Имперской гвардии на поясе вместо одного подсумка висят три, две гранаты, нож и огромная фляга. Священник экзелеархии весь увешан печатями чистоты, а на шее у него висит ворох аквилл. У техножреца из спины выходит пачка серводендритов с разными инструментами. А потому, мы приветствуем, если игрок подберет дополнительные аксессуары и элементы для своего образа.
- **Удобная неброская обувь черного цвета.** Как правило, если не указана рекомендация по обуви, то ориентируйтесь на это предложение.



+++ АКОЛИТ ИНКВИЗИЦИИ +++

Сложность костюма: низкая

Обязательные Элементы:

- Нагрудник с изображением Инсигнии
- Стильная одежда, преимущественно черная

Опциональные Элементы:

- Любые предметы для индивидуализации

Все аколиты – индивидуалисты, а потому их костюм может существенно различаться.

Единственное что их объединяет – это нагрудник с изображением Инквизиторской инсигнии.





+++ Штурмовик Инквизиции +++

Сложность костюма: средняя

Обязательные Элементы:

- Бордовая спецовка/комбез (закупим централизованно)
- Нашивки с Инсигнией (закупим централизованно)
- Черный берет
- Черный бронежилет стандартного образца (только нагрудник)
- Черные армейские ботинки

Оptionальные Элементы:

- Пояс с подсумками (вам нести на себе лазган-батареи)
- Наколенники/налокотники
- Черные перчатки

Суровые и крутые, штурмовики инквизиции должны выглядеть как профессионалы своего дела. Можно добавить легкой индивидуальности костюму, но сильно выделяться не надо.





+++ СЕСТРА АДЕПТА СОРОРИТАС +++

Сложность костюма: высокая

Обязательные Элементы:

- Роба под броню (будем заказывать пошив)
- Броня-нагрудник, наплечники и бекпак (будем заказывать централизованно)
- Корсет
- Черные сапоги, штаны, рукава и перчатки
- Парик-каре пепельного цвета
- Лилия на щеку

Опциональные Элементы:

- Символы веры

Самый сложный и дорогой костюм на игре, потребует существенных финансовых вложений. Впрочем, когда и где вы еще сможете сыграть полноценную и крутую сестру битвы? Мы максимально поможем со всеми закупками и максимально централизуем их. При этом, разумеется, каждой сестре положены плюшки за броню, драматическая история и мастерский болтер.





+++ КОМИССАР ОФИЦИО ПРЕФЕКТУМ +++

Сложность костюма: высокая

Обязательные Элементы:

- Высокая фуражка комиссара
- Плащ-пальто Комиссара с эполетами
- Шундир комиссара
- Красный Кушак

Опциональные Элементы:

- Бронированный Нагрудник
- Аксессуары в виде аквилл
- Книга-устав

Сложный костюм Комиссара должен графотно выделятса кроем и золотыми элементами на фоне остальных персонажей. Фуражка с черепом с крыльями – должны быть всегда заметна среди толпы. Комиссар приставлен следить за состоянием псайкеров, и должен внушать страх и уважение.





+++ Санкционированный Псайкер +++

Сложность костюма: средняя

Обязательные элементы:

- Плащ или роба псайкера (пошив из плотного не яркого материала зеленого, бежевого или синего цвета есть определенная вариативность костюма)
- Болезненный грим (бледное лицо, синяки под глазами, выступающие вены)
- Псайхуд или повязка на глаза (например, вот такая <https://www.livemaster.ru/item/24561829-svkulturny-mask-a-astro-pata-warhammer>)

Оptionальные элементы:

- Посох Псайкера
- Цветные линзы
- Объемная Книга
- Переводные татуировки в виде аквилл на лоб или видимые участки кожи

Псайкеры как правило выглядят очень болезненно, их костюмы могут несколько отличаться в зависимости от функционала псайкера.





+++ СПЕЦИАЛИСТ +++

Сложность костюма: низкая

Обязательные Элементы:

- Бордовая спецовка/комбез (закупим централизованно)
- Нашивки с Инсигнией (закупим централизованно)

Опциональные Элементы:

- Аксессуары согласно роли

Гражданские специалисты, добровольно-принудительно привлечены в схолу на службу Инквизиции. Все для простоты одеты в те же комбинезоны что и штурмовики, но не носят на себе броню. Сюда входят медики, связисты, священники и прочие.

